



## MG5000 / MG5050 / SP5500 / SP6000 / SP7000

### What's New V3.2

- **Support for K32IRF 32-Zone Wireless Fixed LCD Keypad**

The new 2-Way Wireless Fixed LCD Keypad for the MG/SP series fully operates using 2 "AA" alkaline batteries. To extend battery life the keypad goes into sleep mode after 20 seconds, but remains in continuous synchronization with the control panel. This enables the K32IRF to automatically wake up upon an entry delay or an alarm to provide full functionality (system status, zone display and buzzer). The K32IRF is a true wireless keypad providing real-time status and system programming using only battery power.

The K32IRF features icons to display the arming status (Arm, Sleep, Stay and Off) of both partitions, zone status of all 32 zones, system troubles, and alarms in memory. The K32IRF also supports StayD and is in-field firmware upgradeable

- **REM3 - One-Touch Disarm**

The following options have been added to support one-touch disarming using the REM3 Hand-Held Two-Way Remote Keypad:

Section	Options	OFF	ON
<b>[360]</b>	[1] All odd-numbered REM3s	<input type="checkbox"/> = Code entry for PGM	<input type="checkbox"/> = One-touch PGM
	<b>[2] All odd-numbered REM3s</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Code entry disarm</b>	<input type="checkbox"/> = <b>One-touch disarm</b>
	[3] & [4]	N/A	N/A
	[5] All even-numbered REM3s	<input type="checkbox"/> = Code entry for PGM	<input type="checkbox"/> = One-touch PGM
	<b>[6] All even-numbered REM3s</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Code entry disarm</b>	<input type="checkbox"/> = <b>One-touch disarm</b>
	<b>[361]</b>	[1] REM3 #1	<input type="checkbox"/> = Code entry for PGM
<b>[2] REM3 #1</b>		<input type="checkbox"/> = <b>Code entry disarm</b>	<input type="checkbox"/> = <b>One-touch disarm</b>
[3] & [4]		N/A	N/A
[5] REM3 #2		<input type="checkbox"/> = Code entry for PGM	<input type="checkbox"/> = One-touch PGM
<b>[6] REM3 #2</b>		<input type="checkbox"/> = <b>Code entry disarm</b>	<input type="checkbox"/> = <b>One-touch disarm</b>
<b>[376]</b>		[1] REM3 #31	<input type="checkbox"/> = Code entry for PGM
	<b>[2] REM3 #31</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Code entry disarm</b>	<input type="checkbox"/> = <b>One-touch disarm</b>
	[3] & [4]	N/A	N/A
	[5] REM3 #32	<input type="checkbox"/> = Code entry for PGM	<input type="checkbox"/> = One-touch PGM
	<b>[6] REM3 #32</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Code entry disarm</b>	<input type="checkbox"/> = <b>One-touch disarm</b>

- **PGM Pulse**

Previously, in MG/SP V3.0, the following PGM options in sections **[261]** to **[276]** would override any activation/deactivation events:

PGM option **[5]** - PGM pulse once every 30 seconds if armed

PGM option **[6]** - PGM pulse on any alarm

In MG/SP V3.2 this override has been removed. PGM options **[5]** and **[6]** can now be used in conjunction with activation/deactivation events.

# Español

## Novedades de la Versión 3.2

- **Compatibilidad con el Teclado LCD Fijo Inalámbrico de 32 Zonas K32IRF**

El nuevo Teclado LCD Fijo Inalámbrico Bidireccional para la serie MG/SP funciona totalmente usando dos baterías alcalinas "AA". Para aumentar la vida de la batería, el teclado entra en modo de espera después de 20 segundos, pero permanece en continua sincronización con la central. Esto permite que el K32IRF se active de manera automática al producirse un retardo de entrada o una alarma, para brindar una funcionalidad total (estado del sistema, pantalla de zonas y avisador). El K32IRF es un verdadero teclado inalámbrico que ofrece la información en tiempo real del estado del sistema y la programación del sistema usando sólo la alimentación de las baterías.

El K32IRF exhibe íconos que indican el estado de armado (Normal, Noche, En Casa y Off) de ambas particiones, el estado de todas las 32 zonas, los fallos del sistema y las alarmas en memoria. El K32IRF también es compatible con StayD y puede actualizar localmente su firmware

- **REM3 - Desarmado con Una Tecla**

Las siguientes opciones han sido añadidas para poder efectuar el desarmado con una tecla al usar un Teclado Control Remoto Portátil Bidireccional REM3:

Sección	Opciones	OFF	ON
<b>[360]</b>	[1] Todos los REM3s impares	<input type="checkbox"/> = Activa PGM ingresando código	<input type="checkbox"/> = Activa PGM con Una tecla
	<b>[2] Todos los REM3s impares</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Desarma ingresando código</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Desarma con una tecla</b>
	[3] y [4]	N/A	N/A
	[5] Todos los REM3s pares	<input type="checkbox"/> = Activa PGM ingresando código	<input type="checkbox"/> = Activa PGM con Una tecla
<b>[361]</b>	[1] REM3 #1	<input type="checkbox"/> = Activa PGM ingresando código	<input type="checkbox"/> = Activa PGM con Una tecla
	<b>[2] REM3 #1</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Desarma ingresando código</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Desarma con una tecla</b>
	[3] y [4]	N/A	N/A
	[5] REM3 #2	<input type="checkbox"/> = Activa PGM ingresando código	<input type="checkbox"/> = Activa PGM con Una tecla
<b>[376]</b>	[1] REM3 #31	<input type="checkbox"/> = Activa PGM ingresando código	<input type="checkbox"/> = Activa PGM con Una tecla
	<b>[2] REM3 #31</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Desarma ingresando código</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Desarma con una tecla</b>
	[3] y [4]	N/A	N/A
	[5] REM3 #32	<input type="checkbox"/> = Activa PGM ingresando código	<input type="checkbox"/> = Activa PGM con Una tecla
	<b>[6] REM3 #32</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Desarma ingresando código</b>	<input type="checkbox"/> = <b>Desarma con una tecla</b>

- **Impulsos de PGM**

Antes, en la versión 3.0 de MG/SP, las siguientes opciones de PGM en las secciones **[261]** a **[276]** anulaban cualquier evento de activación/desactivación:

Opción de PGM **[5]** - Impulsos de PGM una vez cada 30 segundos si armado

Opción de PGM **[6]** - Impulsos de PGM en cualquier alarma

En la versión 3.2 de MG/SP V3.2 esta anulación ha sido retirada. Las opciones de PGM **[5]** y **[6]** pueden ser ahora usadas en conjunto con los eventos de activación/desactivación.

# Français

## Du nouveau avec la version 3.2

- **Compatible avec le clavier à ACL fixe sans fil pour 32 zones K32IRF**

Le nouveau clavier à ACL fixe sans fil bidirectionnel de la série MG/SP fonctionne à l'aide de 2 batteries alcalines « AA ». Afin d'augmenter la durée de vie de la batterie, le clavier passe en mode veille après 20 secondes tout en demeurant continuellement synchronisé avec le panneau de contrôle. Ceci force le K32IRF à se réveiller automatiquement lors d'un délai d'entrée ou d'une alarme, offrant une fonctionnalité complète (état du système, affichage des zones et avertisseur). Le K32IRF est un véritable clavier sans fil qui fournit l'état en temps réel et la programmation du système en utilisant uniquement l'alimentation par batterie.

Le K32IRF est muni d'icônes affichant l'état d'armement (Armé, Nuit, Partiel et Désarmé) des deux partitions, l'état des 32 zones, les défauts du système et les alarmes en mémoire. Le K32IRF est compatible avec le mode StayD et la mise à niveau de son micrologiciel est locale.

- **REM3 - Désarmement par touche de fonction unique**

Les options suivantes ont été ajoutées pour le support du désarmement par touche de fonction unique à l'aide du REM3, le clavier portable bidirectionnel de type télécommande :

Section	Options	DÉSACTIVÉE	ACTIVÉE
<b>[360]</b>	[1] Tous les REM3 impairs	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par touche unique
	<b>[2] Tous les REM3 impairs</b> [3] et [4]	<input type="checkbox"/> = Désarm. par entrée de code S.O.	<input type="checkbox"/> = Désarm. par touche unique S.O.
	[5] Tous les REM3 pairs	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par touche unique
	<b>[6] Tous les REM3 pairs</b>	<input type="checkbox"/> = Désarm. par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Désarm. par touche unique
<b>[361]</b> ↓	[1] REM3 #1	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par touche unique
	<b>[2] REM3 #1</b> [3] et [4]	<input type="checkbox"/> = Désarm. par entrée de code S.O.	<input type="checkbox"/> = Désarm. par touche unique S.O.
	[5] REM3 #2	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par touche unique
	<b>[6] REM3 #2</b>	<input type="checkbox"/> = Désarm. par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Désarm. par touche unique
<b>[376]</b>	[1] REM3 #31	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par touche unique
	<b>[2] REM3 #31</b> [3] et [4]	<input type="checkbox"/> = Désarm. par entrée de code S.O.	<input type="checkbox"/> = Désarm. par touche unique S.O.
	[5] REM3 #32	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Act. de la PGM par touche unique
	<b>[6] REM3 #32</b>	<input type="checkbox"/> = Désarm. par entrée de code	<input type="checkbox"/> = Désarm. par touche unique

- **Impulsion de la sortie PGM**

Dans la version antérieure de MG/SP (V3.0), les options des sorties PGM suivantes des sections **[261]** à **[276]** contournaient tous les événements d'activation/désactivation :

Option de sortie PGM **[5]** - Impulsion de la sortie PGM une fois toutes les 30 sec. si armé

Option de sortie PGM **[6]** - Impulsion de la sortie PGM lors de toutes alarmes

Dans la version 3.2 de MG/SP, ce contournement a été retiré. Les options **[5]** et **[6]** des sorties PGM peuvent maintenant être utilisées conjointement avec les événements d'activation/désactivation.

